

The Bard's Tale I

Party Merger Program

CHARGEMENT (DISQUETTE):

AMSTRAD et SPECTRUM +3

Introduisez **RUN"MERGER"** et appuyez sur **Return** ou **Enter**.

CASSETTE:

Le programme MERGER se trouve au bout du côté 1 de la cassette "Boot & Game". Pour trouver la position correcte, mettez le compteur à zéro et charger le jeu BARD'S TALE comme d'habitude. Notez la position sur la bande juste après le départ (lorsque l'équipe standard se rassemble dans le Club des Aventuriers). Avancez un peu pour trouver le MERGER.

Amstrad: Tapez RUN "Merger" et appuyez sur ENTER

Commodore: Tapez Load "Merger" et appuyez sur RETURN, puis introduisez RUN, suivi de RETURN

Spectrum: Tapez Load "Merger" puis appuyez sur ENTER.

Une fois le programme MERGER chargé en mémoire, le menu principal s'affiche sur l'écran vous offrant les 5 options suivants. Pour en sélectionner une, tapez la lettre initiale (marquée ici entre parenthèses). Par exemple, tapez L pour LOAD = charger.

(L)oad Party

Introduisez le nom d'un équipage provenant de ce programme ou du jeu BARD'STALE qui a été sauvegardé sur disquette. Une fois que le programme ait identifié cet équipage, les membres seront ajoutés dans la liste des caractères qui est affichée dans le coin gauche supérieure de l'écran et qui peut contenir un maximum de 114 caractères.

(S)ave Party

Pour sauvegarder l'équipage actuellement dans la liste des membres qui est prêt à jouer.

(C)haracter Menu

Pour afficher le sous-menu CHARACTER qui présente les options suivants:

CHARACTER MENU

(D)elete Char.

Pour retirer un personnage de la liste des caractères. Utilisez les touches du curseur pour sélectionner le personnage en déplaçant la barre de soulignement.

(S)ee Character

Pour afficher les informations statistiques sur le membre sélectionné (correspond au "Character Mode" dans le jeu principal). Pour quitter cette option, appuyez sur la barre d'espacement. L'option "Pool Gold" n'est pas compatible avec SEE CHARACTER et vous ne pouvez vendre des articles ou de l'or qu'aux personnages figurant dans la liste des membres. Les options EQUIP et DROP fonctionnent normalement.

(C)hoose Char.

Cela amène le personnage sélectionné dans la prochaine case vacante figurant dans la liste des Membres (s'il y a une case vide).

(R)ename Char.

Vous permet d'introduire un nouveau nom pour le personnage sélectionné.

(M)ember Menu

Pour afficher le sous-menu Member qui vous offre les options suivants:

MEMBERS MENU

(1-6) See Member

Pour afficher les informations statistiques du personnage sélectionné de la même façon comme dans le mode VIEW CHARACTER dans le jeu principal. Pour quitter cette fonction, utilisez la barre d'espacement. Les options POOL GOLD, TRADE, EQUIP et DROP fonctionnent exactement de la même manière que dans le jeu principal. Ils se réfèrent uniquement aux membres figurant dans la liste.

(R)emove Member

Tapez le numéro du personnage que vous désirez supprimer de l'équipe.

(N)ew Order

Lorsque le programme vous le demande, introduisez les numéros des membres pour établir la feuille d'ordre.

(B)ack to Main Menu

Pour retourner sur le menu principal.

(Q)uit Program

Pour quitter le programme et retourner sur le niveau BASIC.